

أمير سعودي سيظهر في لعبة الالكترونية يا بانية

من المقرر أن يظهر الأمير السعودي فيصل بن بندر في لعبة Stranding Death 2 اليابانية في خطوة غير مسبوقة على صعيد أفراد عائلة آل سعود الحاكمة في السعودية.

وزار الأمير فيصل بن بندر قبل أيام إستوديو كوجيما في خطوة أثارت صدمة كبيرة لاسيما بعد الكشف عن نيته الظهور شخصيا في الموسم الثاني من اللعبة.

واستوديو Kojima Productions يركز طاقته على لعبة Stranding Death 2 بعد النجاح التجاري الذي شهد العنان.

وأوضح أن زيارة الأمير فيصل كانت مصحوبة بالاتفاق على دور له في لعبة Stranding Death 2 لأنه حسب الصور والمصادر الخاصة بشبكة 4gamer اليابانية، سيظهر في اللعبة كشخصية غير معروفة بعد.

ويشار إلى أن المطور المخضرم كوجيما حصل على دعوة خاصة لحضور موسم الجيمرز المقرر اقامته في

الرياض بدايةً من شهر يوليو هذا العام والذي سيكون بوابة لبطولات الرياضة الإلكترونية في العالم.

ولعبة ديث ستراينج 2 من المتوقع إطلاقها في عام 2024 أو 2025 على منصة PS5 بشكل حصري.

من جهته علق الناشط السعودي عبدالحكيم الدخيل على حسابه في تويتر "أمير من آل سعود سيظهر في لعبة ديث ستراينج 2 اليابانية.. أمر غير مستغرب في ظل هوس محمد بن سلمان بالألعاب التكنولوجية وإنفاقه المليارات من ثروات المملكة على الاستثمارات الفاشلة في هذا المجال!".

وقال الدخيل إن "هذه النماذج الحية لعائلة آل سعود دليل صريح على عدم أهلية هؤلاء النساء في حكم بلاد الحرمين في ظل انغماسمهم بالرفاهية والألعاب الإلكترونية وعليهم التنجي عن الحكم أفضل لهم ولشعب المملكة".

ومن المعروف أن لدى ولد العهد محمد بن سلمان هوسا كبيرا في الألعاب الإلكترونية ما دفعه إلى صناع استثمارات مالية ضخمة في الشركات المنتجة لها.

ومطلع العام الجاري قالت وكالة "رويترز" للأنباء إن صندوق الاستثمارات العامة في السعودية يستثمر مرة أخرى في شركة نينتندو اليابانية لصناعة الألعاب.

وذكرت الوكالة الشهيرة في تقرير أن الصندوق السعودي الأكثر عالمياً زاد من حصته إلى 6%.

وأشارت إلى أن أسهم نينتندو انخفضت بنسبة 1.8%， ورغم ذلك ترفع السعودية من نسب استثمارها فيها.

فيما قالت وكالة "بلومبرغ" الأمريكية إن صندوق الاستثمارات في السعودية اشتري 5.01% من أسهم شركة أيام قبل اليابان في الفيديو بألعاب الخاصة Nintendo.

وذكرت الوكالة أن هذا الصفقة تعد ثالث استثمار لصندوق الثروة السيادي في الرياض بشركات ألعاب الفيديو اليابانية.

وأشارت إلى أن الصندوق يشتري حصة ألعاب الفيديو على مدار العامين الماضيين.

